**NFCook**

**Especificación de casos de uso: Añadir mesa que está siendo atendida**

**Versión 0.2**

**Historial de revisiones**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Fecha** | **Versión** | **Descripción** | **Autor** |
| 17/01/2013 | 0.1 | Creación | Guillermo y Villapalos |
| 11/03/2013 | 0.2 | UML | Villapalos |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**Tabla de contenidos**

[1. Casos de uso: Añadir mesa que está siendo atendida](#id.b3p4j1ze964c)

1. [Descripción Breve](#id.i86deo6nosva)

[2. Flujo de eventos](#id.w49lsodx7sm)

1. [Flujo básico](#id.hyaoi8y7mddb)

[3. Requisitos especiales](#id.2seatt13dycr)

[4. Precondiciones](#id.lp2zai91bwq5)

[5. Postcondiciones](#id.ldics7ter19j)

[6. UML](#id.xf46slbv2mgj)

**Especificación de caso de uso: Añadir mesa que está siendo atendida**

**1. Casos de uso : Añadir mesa que está siendo atendida**

**1.1 Descripción breve**

Este caso de uso le permite al camarero, añadir a su base de datos personal el pedido de la mesa que está atendiendo en ese momento.También añade a una lista en la interfaz, la mesa para tener acceso rápido a ella.

**2. Flujo de eventos**

**2.1 Flujo básico**

1. En la parte inferior izquierda de la pantalla se encuentra un botón con la opción de añadir mesa

2. Si pulsamos el botón, aparece una nueva subventana.

3. En esta subventana podemos introducir a través del teclado el número de la mesa atendida y el número de personas en ella. La subventana tiene un botón de aceptar que añade a la base de datos el pedido y una nueva mesa a la interfaz. También tiene un botón cancelar que nos dirige a la ventana anterior.

**3. Requisitos especiales**

Ninguno.

**4. Pre-condiciones**

Estar en la pantalla inicial de camarero.

**5. Post-condiciones**

Guardar información en la base de datos y una nueva mesa a la interfaz de camarero

**6. UML**

